

REGULAMENTO

- O Regulamento seguirá as regras do MTG e da 13ª RT;
- A comissão julgadora é soberana em todas as suas decisões;
- Será cobrado o cartão tradicionalista, GTA e exames dos animais;
- Laço capataz/patrão/veterano e vaqueano, valerão as armadas da fase classificatória. Para desempate, valerão as armadas das finais;
- **Laço dupla:** serão 2 armadas, classifica com uma. Depois mais 4 voltas de mata-mata, na raia normal.
- **Duelo de prendas:** serão dadas 3 armadas. Classifica na força A com 2 e 3 armadas e na força B com 1.
- **Duelo Individual:** serão dadas 3 armadas.
Força A terá que atingir 3 armadas.
Força B terá que atingir 2 armadas.
Força C terá que atingir 1 armada.
- **Laço Pai e Filho:** De 2 armadas, classifica com uma.
- **Laço Irmão:** De 2 armadas, classifica com uma.
- Para melhor andamento do evento, a comissão julgadora poderá alterar a programação do rodeio;
- **Não haverá encurtamento de raia no laço quarteto, nas demais provas poderá ocorrer encurtamento da raia. Baixando de 20 em 20 até os 30 metros.**